

PERANCANGAN CHILD COUNSELING SERVICES DI DENPASAR

I Putu Agus Mahendra Dita¹, Ni Nyoman Sri Rahayu², Nyoman Gema Endra Persada³

¹Mahasiswa Program Studi Desain Interior, Institut Desain dan Bisnis Bali

² Program Studi Desain Interior, Institut Desain dan Bisnis Bali

e-mail: mahendra072002@gmail.com¹, srirahayu@idbbali.ac.id²

Received : November, 2023

Accepted : Desember, 2023

Published : Desember, 2023

ABSTRACT

Mental health is something that people rarely pay attention to nowadays. Especially early childhood mental health which is very common, because this is very influential when these children grow up. Some of the influencing factors include, children are addicted to playing gadgets/games, children have emotional problems or tantrums, lack of quality time or lack of closeness between parents and children. Most of this happens because in urban areas, especially Denpasar, parents are busy with their work or business. Therefore, not a few parents do not know the interests and talents of their own children and tend to be forced to follow their parents' wishes. Apart from environmental factors, children can also experience problems from themselves, for example delays in talking, walking, and tantrums. This is a problem that must be resolved because it also concerns the future of the child. Child counseling services are also rarely known by parents out there, and also in Bali children's consultations are usually combined with psychology clinics for adults and adolescents, and of course in terms of child-friendly facilities it can be said to be inadequate. Like there is no special room for interest and aptitude tests, IQ and preschool tests, playground room, vocal and music room, seminar room for parents about parenting science, and other rooms.

Key words : Mental health, childhood, children, child counseling, psychology.

ABSTRAK

Kesehatan mental merupakan hal yang jarang diperhatikan oleh orang-orang saat ini. Terutama kesehatan mental anak usia dini yang sangat lumrah terjadi, karena ini sangat berpengaruh ketika anak-anak tersebut tumbuh dewasa. Beberapa faktor yang mempengaruhi diantaranya, anak kecanduan bermain gadget/game, anak memiliki masalah emosional atau tantrum, kurangnya *quality time* atau kurangnya kedekatan orang tua dengan anak. Sebagian besar terjadi karena di daerah urban terutama Denpasar para orang tua sibuk dengan pekerjaan atau bisnis masing-masing. Maka dari itu, tidak sedikit orang tua yang kurang mengetahui minat dan bakat dari anak mereka sendiri dan cenderung dipaksa untuk mengikuti keinginan orang tua. Selain dari faktor lingkungan, anak-anak juga dapat mengalami masalah dari diri mereka sendiri misalnya keterlambatan berbicara, berjalan, dan tantrum. Ini merupakan permasalahan yang perlu diselesaikan untuk mempersiapkan masa depan yang lebih baik bagi anak. Di kota-kota besar umumnya pelayanan konsultasi anak digabung dengan klinik psikologi untuk orang dewasa dan remaja. Dari beberapa konseling anak di Denpasar, dari segi fasilitas ramah anak bisa dikatakan kurang memadai. Seperti tidak ada ruangan khusus untuk tes minat dan bakat, tes IQ dan *preschool*, ruang *playground*, ruang vocal dan music, ruang seminar untuk orang tua tentang ilmu *parenting*, dan ruang lainnya.

Kata Kunci: kesehatan mental, anak usia dini, konseling anak, psikologi.

PENDAHULUAN

Kesehatan mental merupakan hal yang jarang diperhatikan oleh orang-orang saat ini. Terutama kesehatan mental anak usia dini yang sangat lumrah terjadi, karena ini sangat berpengaruh ketika anak-anak tersebut tumbuh dewasa. Beberapa faktor yang mempengaruhi diantaranya, anak kecanduan bermain gadget/*game*, anak memiliki masalah emosional atau tantrum, kurangnya *quality time* atau kurangnya kedekatan orang tua dengan anak. Pada tahun ajaran 2020/2021 terdapat 175 anak SD yang putus sekolah di Bali (via: Databoks, 2022). Sebagian besar terjadi karena di daerah urban terutama Denpasar para orang tua sibuk dengan pekerjaan atau bisnis masing-masing. Maka dari itu, tidak sedikit orang tua yang tidak mengetahui minat dan bakat dari anak mereka sendiri dan cenderung dipaksa untuk mengikuti keinginan orang tua. Selain dari faktor lingkungan, anak-anak juga dapat mengalami masalah dari diri mereka sendiri misalnya keterlambatan berbicara, berjalan, dan tantrum. Ini merupakan permasalahan yang wajib diselesaikan karena juga menyangkut masa depan anak. Pelayanan *child counseling* juga jarang diketahui oleh orang tua diluar sana, dan juga di Bali biasanya konsultasi anak digabung dengan klinik psikologi untuk orang dewasa dan remaja, dan tentunya dari segi fasilitas ramah anak bisa dikatakan kurang memadai. Seperti tidak ada ruangan khusus untuk tes minat dan bakat, tes IQ dan *preschool*, ruang *playground*, ruang vocal dan music, ruang seminar untuk orang tua tentang ilmu *parenting*, dan ruang lainnya.

Seorang psikolog humanistik terkemuka (Carl Rogers), berpandangan bahwa konseling merupakan hubungan terapi dengan client yang bertujuan untuk melakukan perubahan self (diri) pada pihak client. Rogers dengan tegas menekankan pada perubahan sistem self klien sebagai tujuan konseling akibat dari struktur hubungan konselor dengan kliennya. *Child Counseling Services* merupakan sebuah fasilitas yang bertujuan untuk konsultasi dan memberikan solusi pada permasalahan yang ada pada anak usia dini dan juga merubah sikap dan mental anak menjadi lebih baik agar terciptanya generasi yang berkualitas.

Setelah saya mengajukan beberapa pertanyaan di kuisioner (*google form*), saya mendapatkan beberapa jawaban yang baik dari responden. 75% responden memiliki anak kecil atau anak usia dini di lingkungan keluarga. Dan 50% menjawab bahwa anak usia dini di lingkungan keluarga mereka pernah mengalami ledakan emosi, berperilaku tidak menyenangkan, dan hiperaktif. 100% responden memilih bahwa anak usia dini yang mengalami keterlambatan bicara, keterlambatan berjalan, tantrum, hiperaktif perlu mengikuti program terapi. Dan tentunya 100% responden menjawab bahwa perancangan *child counseling services* ini penting untuk dirancang.

Selain memiliki beberapa fasilitas penunjang tentunya perancangan *child counseling* ini menggunakan Standar ruang bermain ramah anak (RBRA). Ruang Bermain Ramah Anak adalah ruang yang dinyatakan sebagai tempat dan/atau wadah yang mengakomodasi kegiatan anak bermain dengan aman dan nyaman, terlindungi dari kekerasan, dan hal-hal lain yang membahayakan, tidak dalam situasi dan kondisi diskriminatif, demi keberlangsungan tumbuh kembang anak secara optimal dan menyeluruh, baik fisik, spiritual, intelektual, sosial, moral, mental, emosional, dan pengembangan bahasa (kemenpppa.go.id).

Orang tua merupakan seseorang yang pertama kalinya memberikan wadah pengetahuan kepada anaknya terutama anak – anak yang belum mencapai masa remaja dan dewasa. Orang tua secara tidak langsung akan memberikan didikan sehari – harinya didalam rumah maupun diluar rumah dimana anak – anak juga secara tidak langsung akan mempelajarinya dan mencontoh hal tersebut baik secara sadar maupun tidak sadar. Maka dari itu pendidikan merupakan salah satu proses perkembangan kecakapan seseorang dalam bentuk sikap dan perilaku yang berlaku dalam masyarakat. Terutama bagi anak – anak yang usianya masih belia atau balita masih secara aktif mampu mengembangkan potensi yang ada didalam dirinya untuk memiliki kekuatan spiritual keagamaan, kepribadian yang baik, pengendalian diri, berakhlak mulia, kecerdasan, dan keterampilan yang diperlukan oleh dirinya dan masyarakat. Balita merupakan anak di Bawah Lima Tahun yaitu salah satu periode usia manusia setelah bayi dengan rentang usia dimulai dari dua sampai dengan lima tahun atau biasa digunakan perhitungan bulan yaitu usia 24 - 60 bulan. Pada usia ini biasanya para orangtua di Indonesia masih bisa memberikan pendidikan pribadi dari rumah karena mereka merasa aman mengawasi anak – anak mereka. Disamping itu pendidikan untuk balita masih belum banyak yang memiliki ciri khas khusus seperti yang dimiliki sekolah pada umumnya dan sifatnya yang umum hanya mengajarkan pelajaran – pelajaran dasar sesuai dengan tingkat pendidikan seperti TK, SD, SMP, dan SMA sedangkan untuk pra-sekolah masih sedikit ditemukan dan kebanyakan belum ada yang menjurus kepada pendidikan karena dinilai anak balita masih belum bisa belajar karena usianya yang masih belia (Saputra, 2022).

METODE DESAIN/METODE PENELITIAN

Perancangan *Child Counseling Services* ini menggunakan metode desain *Glass Box*. Metode *glassbox* adalah metode berpikir rasional yang secara objektif dan sistematis menelaah suatu hal secara logis dan terbebas dari pikiran dan pertimbangan yang tidak rasional, misalnya sentiment dan selera. Metode ini selalu berusaha untuk menemukan fakta-fakta dan sebab atau alasan *factual* yang melandasi terjadinya suatu hal atau kejadian dan kemudian berusaha menemukan *alternative* solusi atau masalah masalah yang timbul. Tiga tahapan dalam metode *glassbox* yaitu, *input*, proses, dan *output*.

METODE PENGUMPULAN DATA

Proses pengumpulan data dalam perancangan *Child Counseling Services* menggunakan dua jenis yaitu data primer dan data sekunder. Data primer merupakan data yang diperoleh secara langsung oleh penulis melalui wawancara, survey, dan kuisioner. Data sekunder adalah data yang dikumpulkan dari berbagai data yang sudah ada sebelumnya. Data sekunder dapat dikumpulkan melalui berbagai sumber seperti jurnal dan situs informasi online.

METODE ANALISIS DATA

Dari data primer dan sekunder yang dikumpulkan lalu dianalisis dan diolah menjadi sebuah informasi baru. Pada tahapan ini dihasilkan data yang lebih ringkas dan mudah dimengerti sehingga dapat menjadi solusi untuk permasalahan. Terdapat 2 jenis analisis data yaitu kuantitatif dan kualitatif. Analisis data kuantitatif dapat berupa analisa presentase, sedangkan kualitatif berupa civitas, aktivitas, kebutuhan ruang dan hubungan ruang.

METODE SINTESA

Tahap sintesa merupakan tahap penyimpulan dari berbagai alternatif pemecahan masalah yang telah dianalisis pada tahap sebelumnya. Pemecahan masalah ini ditransformasikan kedalam berbagai konsep berupa verbal dan grafis. Dalam perancangan Interior Kantor konten Kreator menggunakan metode *pragmatic*. Metode *pragmatic* merupakan metode menentukan tema dan konsep desain dari permasalahan yang ada hingga pemecahan masalah.

PROSES DESAIN

Tahapan proses desain meliputi *input*, proses dan *output*. *Input* merupakan tahap pencarian data yang relevan sebagai dasar perancangan seperti permasalahan, data-data literatur untuk sebuah Fasilitas konsultasi anak. Proses, merupakan tahap analisa data sehingga menciptakan informasi yang menjadi landasan untuk membantu dalam proses pemecahan masalah. *Output*, merupakan tahap akhir yaitu hasil akhir berupa skematik desain, layout, section, tampak, 3d *modeling*, maket, desain *furniture*, fasad, hingga *interior* bangunan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis Site

Analisis tapak bertujuan untuk memperoleh informasi dan data mengenai potensi dan permasalahan pada tapak terpilih. Analisis tapak kemudian digunakan sebagai dasar dalam pertimbangan pada proses perancangan.

Berikut analisis site untuk perancangan *Child Counseling Services* di Denpasar:

1. Lokasi

Site terletak di Indomobil Nissan Bali Gatot Subroto. Terletak di **Jalan Gatot Subroto Barat No.416XX, Kec. Denpasar Utara, Kota Denpasar, Bali**



Gambar 1. Lokasi Site
[Sumber: Google Earth, 2023]

2. Dimensi Site & Eksisting Bangunan

Fungsi eksisting bangunan sebagai Showroom mobil Nissan dengan luas 1.282 m²



Gambar 2. Lokasi Site
[Sumber: Google Earth, 2023]

3. Batas Wilayah

Bangunan yang digunakan dalam perancangan menghadap ke selatan. Adapun batasan lokasi site, yaitu disebelah utara terdapat pemukiman, disebelah barat terdapat pertokoan, disebelah selatan terdapat Bank BNI cabang Denpasar, disebelah timur terdapat ruko-ruko.

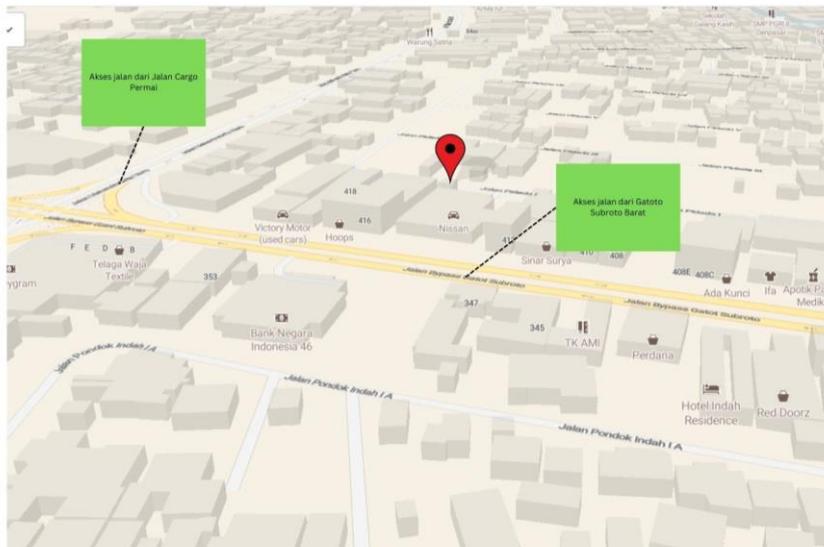


 Lokasi Site Indomobil Nissan Bali

Gambar 3. Analisis View
[Sumber: Penulis, 2023]

4. Akses

Site yang terletak di Jalan Gatot Subroto Barat ini memiliki jalur transportasi yang cukup baik, jalan ini dapat diakses oleh kendaraan roda dua dan roda empat. Untuk mencapai site perancangan bisa melalui Jalan Cargo Permai dan Gatot Subroto Barat.



 Lokasi Site Indomobil Nissan Bali

Gambar 4. Akses site
[Sumber: Penulis, 2023]

5. Utilitas

Pada sepanjang Jalan Gatot Subroto Barat terdapat penunjang aliran listrik serta untuk memberikan penerangan terdapat lampu jalan. Serta pada lokasi site disepanjang Jalan Gatot Subroto Barat juga sudah dilengkapi dengan jaringan telepon sehingga memudahkan komunikasi.



 Lokasi Site Indomobil Nissan Bali

Gambar 5. Utilitas site
[Sumber: Penulis, 2023]

6. Kebisingan

Tingkat kebisingan tertinggi ada pada Jalan Gatot Subroto Barat yang merupakan jalan utama menuju site. Pada lokasi site itu sendiri memiliki tingkat kebisingan yang relative tinggi karena site yang terletak pada jalan utama.



Gambar 6. Tingkat Kebisingan site
[Sumber: Penulis, 2023]

Analisis Kondisi Eksisting

Fungsi eksisting bangunan sebagai showroom mobil merk Nissan dengan bangunan fasad yang menghadap ke utara.



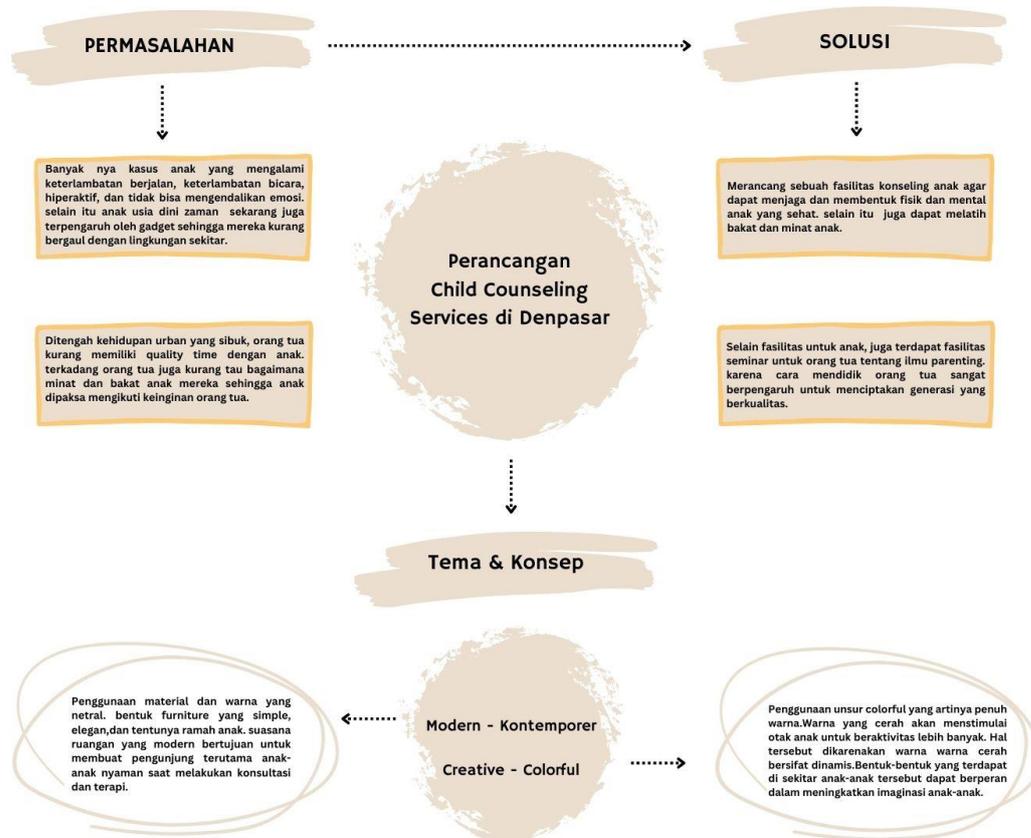
Gambar 7. Layout Eksisting
[Sumber: Penulis, 2023]

Zonasi



Gambar8. Zonasi Ruang
[Sumber: Penulis, 2023]

Tema dan Konsep Perancangan



Gambar 8. Mind Map Tema & Konsep
[Sumber: Penulis, 2023]

Modern - Kontemporer

Penggunaan gaya interior **Modern** bertujuan agar ruangan terkesan mewah dan elegan. menggunakan elemen yang simple, elegan, clean, fungsional, dan *stylish*. namun tetap mengedepankan kenyamanan untuk para customer terutama anak-anak. penggunaan material yang simple dan tidak banyak lekukan bertujuan untuk menciptakan fasilitas ramah anak.

Gaya **Kontemporer** merupakan gaya yang diminati sebagian besar oleh masyarakat. gaya ini juga biasanya terikat dengan gaya modern. gaya kontemporer biasanya menciptakan suasana ruangan yang bersih, rapi, dan *stylish*. penggunaan material pada *kontemporer* juga biasanya dapat dipadupadan seperti material besi dan kayu.

Creative - Colorful

Penggunaan konsep **creative** yang artinya terdapat beberapa kegiatan atau aktivitas memecahkan masalah pada permasalahan mental anak-anak. selain itu sebagian besar aktivitas yang mengutamakan komunikasi dengan orangtua dan anak. selain itu terdapat beberapa fasilitas seperti terapi, tes iq dan minat bakat, *playground*, dan seminar.

Penggunaan unsur **colorful** yang artinya penuh warna. Warna yang *soft* dan cerah akan menstimulasi otak anak untuk beraktivitas lebih banyak. Hal tersebut dikarenakan warna warna cerah bersifat dinamis. Bentuk-bentuk yang terdapat di sekitar anak-anak tersebut dapat berperan dalam meningkatkan imajinasi anak-anak. Anak-anak yang memiliki imajinasi tinggi cenderung menginterpretasikan bentuk dalam bentuk yang terkadang liar dan tidak terkendali. maka dari itu dibutuhkan pengarahannya imajinasi anak-anak menuju imajinasi yang baik dan membangun

Implementasi desain

Penggunaan *material* dan *furniture* yang tentunya ramah anak. seperti tidak adanya sudut sudut yang runcing disetiap *furniture*. Material lantai sebagian besar menggunakan kayu parket dan marmer. penggunaan material tersebut agar menambah kesan modern pada ruangan. Terdapat *Lounge* yang cukup luas yang berfungsi sebagai ruang tunggu, bertujuan agar para orang tua yang sedang menunggu anak dapat duduk dan bersantai disini.

Menggunakan warna-warna yang cenderung *soft* pada elemen pembentuk ruang seperti lantai, dinding, plafon. meskipun terdapat beberapa warna jika warna yang digunakan cenderung lembut, anak-anak akan menjadi nyaman dan betah ketika berada di dalam ruangan. Penggunaan plafond yang cenderung datar bertujuan agar lebih menekankan gaya *modern* dan *kontemporer* pada ruangan.

Visualisasi Desain

1. Layout



Gambar 9. Layout Desain
[Sumber: Penulis, 2023]

2. Tampak Bangunan

Tampak Depan



Gambar 10. Tampak depan
[Sumber: Penulis, 2023]

4. 3D Visual

A. Fasad

Fasad merupakan bagian luar yang dapat dilihat dari luar bangunan serta merupakan suatu elemen yang penting yang dapat menarik minat pengunjung untuk mendekati dan melihatnya. Pada fasad bangunan ini menggunakan elemen campuran dari gaya modern dan Colorful, dimana menggunakan Pvc dengan lengkungan dan tentunya menggunakan beberapa finishing warna. Ini bertujuan untuk menarik minat anak-anak ketika mengunjungi site. Selain material pvc dengan finishing warna, juga terdapat batu-batuan dan hpl motif serat kayu. Ini bertujuan menekankan gaya modern pada fasad.



Gambar 14. Fasad bangunan
[Sumber: Penulis, 2023]

B. Lobby & Waiting Area

Pada area lobby disuguhkan dengan gaya interior yang bersih, elegan yang dipadukan dengan beberapa elemen warna dengan lengkungan. Pada lantai menggunakan material parket, agar ruangan terkesan hangat dan lantai tidak keras dan kaku. Pada dinding terdapat beberapa elemen warna dan aksesoris angka dan abjad. Ini bertujuan agar anak-anak yang berada di lobby dapat belajar angka dan abjad sembari menunggu antrian untuk berkonsultasi.



Gambar 15. Lobby & Waiting Area
[Sumber: Penulis, 2023]

C. Ruang Konsultasi

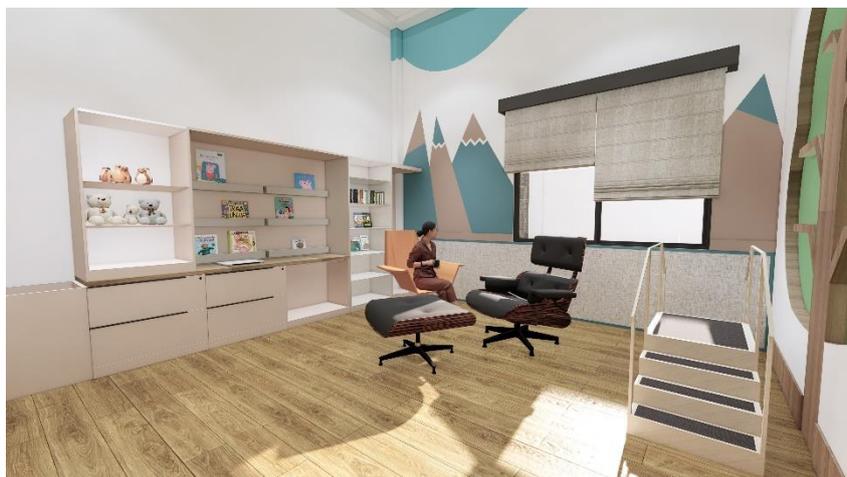
Ruang konsultasi berfungsi sebagai area untuk orang tua yang ingin berkonsultasi tentang permasalahan yang terjadi pada anak dan berkonsultasi tentang ilmu parenting. Pada lantai menggunakan parket, dan plafond menggunakan gypsumboard up & down ceiling. Pada dinding menggunakan beberapa aksen warna seperti lengkungan warna biru yang melambangkan langit. Selain itu, terdapat gunung-gunung pada tembok dan pemilihan warna yang beragam agar tidak terlihat monoton. Dan juga terdapat wall panel dengan bentuk pohon yang bertujuan ruangan terlihat lebih ramai dan berwarna.



Gambar 16. Ruang konsultasi
[Sumber: Penulis, 2023]

D, Ruang Therapy

Ruang therapy berfungsi sebagai area untuk anak yang ingin melakukan therapy. Beberapa jenis therapy yang terdapat disini diantaranya, therapy wicara, therapy berjalan, dan therapy emosional. Tentunya agar anak-anak nyaman pada saat terapi, pemilihan suasana dan material ruang juga harus tepat. Menggunakan aksen warna yang soft pada ruang bertujuan agar anak fokus dan tidak terganggu warna yang mencolok pada saat melakukan terapi. Menggunakan lantai parket agar ruangan terkesan hangat dan tidak kaku.



Gambar 17. Ruang Therapy
[Sumber: Penulis, 2023]

E. Ruang Tes IQ

Ruang Tes IQ berfungsi sebagai area dimana orang tua dapat mengidentifikasi potensi maupun hambatan yang terjadi pada anak. Tidak hanya itu, di ruang ini juga bisa berfungsi preschool untuk anak. Pentingnya Preschool yaitu mengetahui siap atau tidak nya anak untuk menuju jenjang sekolah maupun taman kanak-kanak. Tes iq merupakan hal yang penting karena orang tua dapat mengidentifikasi dimana letak minat dan bakat anak.

Tentunya agar anak-anak nyaman saat berada di dalam ruangan, pemilihan suasana dan material ruang juga harus tepat. Menggunakan aksen warna yang soft pada ruang bertujuan agar anak fokus dan tidak terganggu warna yang mencolok pada saat melakukan tes iq. Menggunakan lantai parket agar ruangan terkesan hangat dan tidak kaku.



Gambar 18. Ruang Tes IQ
[Sumber: Penulis, 2023]

F. Event area

Ruang event atau event area berfungsi sebagai tempat untuk mengadakan suatu acara. Penambahan area event juga bertujuan agar aktivitas di site juga semakin ramai. Beberapa acara yang bisa diterapkan disini adalah, lomba menggambar, lomba melukis, lomba mewarnai. Tentunya dengan adanya lomba-lomba, orang tua dapat mengasah minat&bakat dari anak-anak. Pada dinding terdapat wall panel yang melambungkan pemandangan pohon, langit, dan awan. Ini bertujuan untuk mempertegas ruangan yang ditunjukkan kepada anak-anak. Pada plafon juga terdapat aksen pohon agar ruangan terkesan hidup dan tidak monoton.



Gambar 19. Event area
[Sumber: Penulis, 2023]

G. Lounge

Ruang selanjutnya yaitu Lounge. Selain fasilitas utama diatas juga terdapat area tunggu bagi customer yang akan berkonsultasi disini. Pada lantai menggunakan marmer motif carrara dan beberapa dinding yang dilapis hpl. Bertujuan menekankan gaya modern pada ruang.



Gambar 20. Lounge Area
[Sumber: Penulis, 2023]

H. Workshop area / Ruang Seminar

Fasilitas penunjang selanjutnya yaitu ruang seminar. Pada ruangan ini orang tua dapat mengikuti workshop tentang ilmu parenting dan pola asuh anak. Menggunakan lantai parket dan dinding hpl serat kayu bertujuan menampilkan kesan hangat pada ruang tetapi tetap mengedepankan gaya modern.



Gambar 21. Workshop area
[Sumber: Penulis, 2023]

I. Indoor Playground

Selanjutnya terdapat indoor playground. Pada ruangan ini anak-anak dapat bebas bermain dan berekreasi. Menerapkan unsur colorful agar menekankan unsur anak-anak pada ruangan ini. Selain mainan juga terdapat rak yang berbentuk rumah, penggunaan furniture yang berbentuk unik mejadi salah satu daya Tarik anak-anak.



Gambar 22. Indoor playground
[Sumber: Penulis, 2023]

J. Classroom

Pada ruang kelas/classroom lebih menekankan unsur colorful. Karena civitas yang beraktivitas disini sebagian besar anak-anak. Warna yang beragam dan soft akan menarik perhatian anak-anak agar betah dan nyaman pada saat di dalam ruangan. Menggunakan lantai parket agar tekstur lantai tidak keras dan ruangan terkesan hangat.



Gambar 23. Classroom
[Sumber: Penulis, 2023]

Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa dari Perancangan Child Counseling Services di Denpasar, dapat ditarik dua kesimpulan sebagai berikut:

1. Pertimbangan dalam merancang child counseling services, perancangan dengan memfasilitasi kebutuhan anak-anak yang mengalami gangguan seperti terlambat bicara, terlambat berjalan, tidak bisa mengendalikan emosi. Dengan adanya fasilitas yang sudah mencukupi kebutuhan gangguan mental pada anak.
2. Perancangan Child Counseling Services dengan merancang area yang memfasilitasi gangguan yang terjadi pada anak seperti ruang konsultasi dan ruang terapi dan akan diikuti dengan standar ukuran dan kebutuhan yang dibutuhkan untuk anak. Dengan pengembangan ruang tersebut diharapkan dapat lebih meningkatkan minat para orang tua untuk menggunakan fasilitas yang telah tersedia.

Dari latar belakang/pendahuluan di atas, maka permasalahan yang bisa diangkat yaitu permasalahan mental pada diri anak sangat lumrah terjadi dan itu disebabkan dari beberapa faktor, baik *internal* maupun *eksternal*. selain itu fasilitas *child counseling* juga jarang diketahui oleh orang tua diluar sana dan juga biasanya konsultasi anak digabung dengan klinik psikolog remaja dan dewasa. Dari rumusan masalah yang terjadi maka saya merancang sebuah fasilitas khusus yang bertujuan untuk menangani permasalahan mental pada anak, yaitu *Child Counseling Services*. selain itu terdapat beberapa fasilitas penunjang agar customer nyaman saat konsultasi disini. selain itu terdapat seminar khusus untuk orang tua tentang ilmu parenting. Ini bertujuan untuk menciptakan generasi yang berkualitas dan mencegah kenakalan remaja.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ciputra hospital. "Apa itu psikologi?". <https://ciputrahospital.com/apa-itu-psikologi>. 13 September 2021.
- [2] Cindy Mutia Annur. "Jumlah anak putus sekolah di Indonesia 2016-2021". <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/03/16/berapa-jumlah-anak-putus-sekolah-di-indonesia>. 16 Maret 2022.
- [3] Viva Budi Kusnandar. "Anak Usia Dini di Indonesia Capai 30,83 Juta". <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2021/12/15/anak-usia-dini-di-indonesia-capai-3083-juta-pada-2021>. 15 Desember 2021.
- [4] Riska Herliafifah. "Tantrum pada anak: apa penyebabnya dan bagaimana cara mengatasinya?". <https://hellosehat.com/parenting/anak-1-sampai-5-tahun/perkembangan-balita/tantrum-pada-anak/>. 17 Januari 2022.
- [5] Riska Nadia Rahma. "Perancangan Interior Child Center & Day Care di Kota Blitar". "Pendekatan Psikologi Warna. Halaman 14". <http://repository.isi-ska.ac.id/1467/1/Riska%20Nadia%20Rahma.pdf>. 2017.
- [6] KEMENPPA. "Pedoman Standar Ruang Bermain Ramah Anak". <https://www.kemenpppa.go.id/index.php/page/read/30/3349/pedoman-standar-ruang-bermain-ramah-anak-rbra>. 17 Agustus 2021.
- [7] JuliusPanero."HumanDimension&InteriorSpace".Page240&252.<https://ftp.idu.ac.id/wpcontent/uploads/obook/ip/BUKU%20ANTROPOMETRI/Human%20Dimension%20and%20Interior%20Space%20A%20Source%20Book%20of%20Design%20Reference%20Standards.pdf>. 1979
- [8] Voire Project. "Ciri-ciri desain interior modern".<https://voireproject.com/artikel/post/ciri-ciri-desain-interior-modern>. 16 April 2018
- [9] Isnaini Khoirunisa. "Definisi Gaya Kontemporer Pada Ruangan".<https://www.rumah.com/berita-properti/2016/2/117182/definisi-gaya-kontemporer-pada-ruangan>. 11 Februari 2016
- [10] Pheobe Elleanor Saputra. "Perancangan Interior Pra-sekolah Balita Khusus Kesenian di Pulau Serangan Bali". <https://jurnal.idbbali.ac.id/index.php/ispectrum/article/view/420>. 25 Agustus 2022.